HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML es un código interpretado y sirve para “armar” la estructura de una página web.

Para estructurar cada contenido se usan etiquetas.

Un elemento en HTML tiene propiedades, es decir, “algo” que le asigna estilos. Los navegadores asignan propiedades por defecto, pero con CSS se pueden modificar ofreciendo mayor posibilidad de visibilidad.

\*Atributos\*: Propiedades de las etiquetas.

Estructura de una etiqueta

Para establecer una etiqueta se usa <> </>. Hay etiquetas con excepción de no especificar su cierre.

Estructura de una página web

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En title se especifica una breve descripción de la página

En head se especifica información no visible (metadatos) de la página web

En body se especifica la información visible de la página web.

Párrafos y encabezados

<p> </p> | <h1> </h1>…

Cada párrafo debe de tener una descripción específica de algo en concreto.

Cada encabezado indica un título de un contenido específico.

En cada página web solamente debe de ir un H1.

Listas

Ordenadas: <ol> </ol> | Usan contenido con una ordenación (1, 2, 3, etc)

No ordenadas: <ul> </ul> | No se muestran con contenido ordenado

Ambas contienen elementos que se especifican con <li> </li>.

Enlaces o hipervínculos

Sirven para navegar entre páginas web. Su etiqueta es <a> </a>.

Atributo: href =”ENLACE” -> Sirve para especificar la URL a la que se quiere redirigir al usuario.

Para abrir un enlace en una pestaña nueva se usa el atributo target con el atributo “\_blank”.

Atributo para mostrar un texto al pasar el mouse por encima del texto: “title”.

Imágenes y rutas

Su etiqueta es <img> y no necesita etiqueta de cierre ya que no tendrá contenido en su interior.

Tiene 2 atributos destacados:

· src =””: Indicar la ruta de la imagen para que se visualice.

· alt =”” : Texto alternativo relacionado con la imagen que se mostrará cuando no pueda cargar esa imagen.

· title =””: Texto que se mostrará al pasar el mouse sobre la imagen.

Ruta absoluta: Se pueden invocar desde cualquier lugar ya que comienzan desde su padre.

Ruta relativa: Se llaman desde cualquier lugar, pero tenemos que ir especificando la navegación para indicar el lugar en concreto de donde se encuentra el recurso.

Formularios

Proceso en el que se recogen datos introducidos por el usuario y posteriormente se procesan.

La etiqueta usada es <form> </form>.

Para introducir datos se usa <input> sin cerrar. El tipo de dato se especifica en el atributo type = “”. Los más comunes son:

· text

· email

· password

· chekbox

· radio

· file

· date

· submit

AGREGAR DEFINICIONES

Atributos de type:

· required (funcionalidad): Campo obligatorio

· name (configuración interna): Identifica a un input. Es útil a la hora de recibir la información en el servidor.

· placeholder (visual): Sirve para especificar un texto de ayuda que desaparecerá al escribir.

· value (visual): Es un valor que recibirá el servidor.

· minlength | maxlength: Especificar un tamaño mínimo y máximo del dato introducido.